**Acta de constitución**

**del proyecto**

***Proyecto “LicitaLabMobile”***

***Fecha: 13/09/2024***

# Información del proyecto

## Datos

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | LicitaLab |
| Proyecto | Proyecto "LicitaLabMobile" |
| Fecha de preparación | 13/09/2024 |
| Cliente | LicitaLab |
| Patrocinador principal | LicitaLab |
| Gerente de proyecto | Alfredo Barra |

## Patrocinador / Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Rama ejecutiva (Vicepresidencia)** |
| --- | --- | --- | --- |
| Alfredo Barra | Gerente Proyecto | Informática | CTO |

# Propósito y justificación del proyecto

|  |
| --- |
| **Propósito:** El propósito de este proyecto es desarrollar una aplicación móvil para LicitaLab, que permita a los usuarios acceder a las funcionalidades clave de la aplicación web existente, la cual se centra en la gestión de licitaciones de Mercado Público. Además, la nueva versión incluirá un sistema de notificaciones eficaz que mejore la interacción y el seguimiento de las licitaciones.  **Justificación:** El cliente, LicitaLab, enfrenta la problemática de que su aplicación web no está optimizada para su uso en dispositivos móviles, a pesar de que una gran parte de sus usuarios utiliza teléfonos como su principal herramienta de trabajo. La demanda de una versión móvil ha sido constante por parte de los clientes. Además, la falta de un sistema de notificaciones eficiente complica el seguimiento de las oportunidades de licitación, lo que podría afectar negativamente sus ventas. Este proyecto es relevante ya que, al desarrollar una solución móvil, se mejorará la accesibilidad y la eficiencia del servicio, lo que contribuirá al crecimiento del negocio y la satisfacción del cliente. |

# 

# Descripción del proyecto y entregables

|  |
| --- |
| **Descripción del Proyecto:** El proyecto LicitaLabMobile tiene como objetivo principal desarrollar una aplicación móvil que integre algunas de las funcionalidades más importantes de la plataforma web LicitaLab, que actualmente se utiliza para gestionar licitaciones del Mercado Público en Chile. Además, se implementará un sistema de notificaciones que permita a los usuarios recibir alertas y actualizaciones en tiempo real sobre las licitaciones, mejorando así la experiencia de usuario y su interacción con la plataforma.  El desarrollo de la aplicación se centrará en la usabilidad y accesibilidad móvil, garantizando que los usuarios puedan acceder de manera rápida y eficiente a las funcionalidades desde sus teléfonos. La app será diseñada para adaptarse a las necesidades de empresas y personas que trabajan con Mercado Público, mejorando su capacidad de seguimiento de oportunidades comerciales.  Entregables:  -Acta de Constitución del Proyecto (Entrega final)  -Product Backlog (Entrega de avance)  -Historias de Usuario (Entrega de avance)  -Modelo de Datos (Entrega de avance)  -Reporte de Ejecución de Pruebas (Entrega de avance)  -Código Funcional (Entregas cada dos semanas)  -Requerimientos Funcionales y No Funcionales (Entrega de avance)  -Casos de Prueba (Entrega de avance)  -Manual de Usuario (Entrega final) |

# 

## Requerimientos del producto

|  |
| --- |
| 1. Login de los usuarios ya existentes en la aplicación web LicitaLab 2. Mostrar resumen de las diferentes oportunidades en seguimiento 3. Mostrar seguimiento que tiene cada cliente al momento de entrar a la aplicación 4. Posibilidad de modificar su cuenta desde esta aplicación igualmente 5. Gestion de notificaciones 6. Capacidad de recibir notificaciones 7. Ver detalles de las Licitaciones 8. Buscar las oportunidades que tiene en seguimiento |

# 

# Objetivos

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| El alcance del proyecto LicitaLabMobile incluye el desarrollo de una aplicación móvil que replicará las funcionalidades esenciales de la plataforma web LicitaLab, enfocada en la gestión de licitaciones de Mercado Público. Se abordarán las siguientes áreas clave:  Implementación de las funcionalidades más utilizadas de la plataforma web, asegurando una experiencia optimizada para dispositivos móviles.  Integración de un sistema de notificaciones en tiempo real para alertar a los usuarios sobre las oportunidades de licitación.  Conexión con las APIs ya existentes de LicitaLab para sincronizar datos y procesos entre la versión web y móvil.  Pruebas exhaustivas para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación en diversos dispositivos móviles.  Entrega de documentación detallada, incluyendo | Sistema en proceso |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| 15 semanas | Fecha de término – fecha inicial <= 15 semanas |
|  |  |
|  |  |
| **Costo** | |
| $0 | Proyecto de practica |
| **Calidad** | |
| Cumplimiento dentro de el uso de aplicaciones Android para próximo despliegue en Playstore |  |

# Riesgos iniciales de alto nivel

|  |
| --- |
| * Cambios en los requisitos, existe el riesgo de que se produzcan cambios significativos en los requisitos del sistema. * Problemas con los diferentes endpoint que utilizaremos para la conexión y obtención de data de LicitaLab |

# RoadMap del Proyecto

# Calendario Descripción generada automáticamente

# 

# Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Alfredo barra | CTO | Informática |
| Javier Marin | Co founder y BizOps | Administrativa |

# 

# Criterios de cierre o cancelación

|  |
| --- |
| Desvío apreciable del proyecto, respecto de su RoadMap |

# Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

## Gerente de proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Nicolas Vidal | Director de proyectos | Informática |

# Personal y recursos preasignados

| **Nombres** | **Recurso** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Nicolas Vidal | **Desarrollador** | Informática |
| Matias Cisterna | Desarrollador | Informática |

# 

# Aprobaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| LicitaLab (Alfredo Barra) | 13/09/2024 |  |